



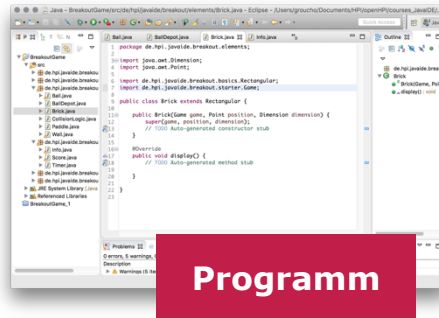
Java Workshop

Einführung in die Testgetriebene Entwicklung mit JUnit

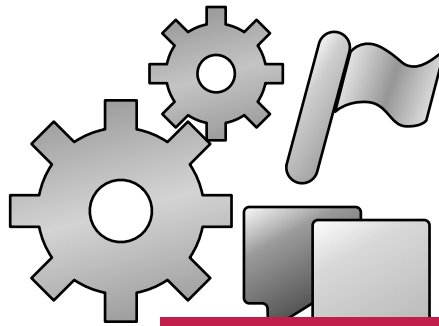
Testen vs. Ausprobieren

Thomas Staubitz
Ralf Teusner

Testen vs. Ausprobieren



- Überschaubar
- Alle Funktionalitäten durch Ausprobieren geprüft

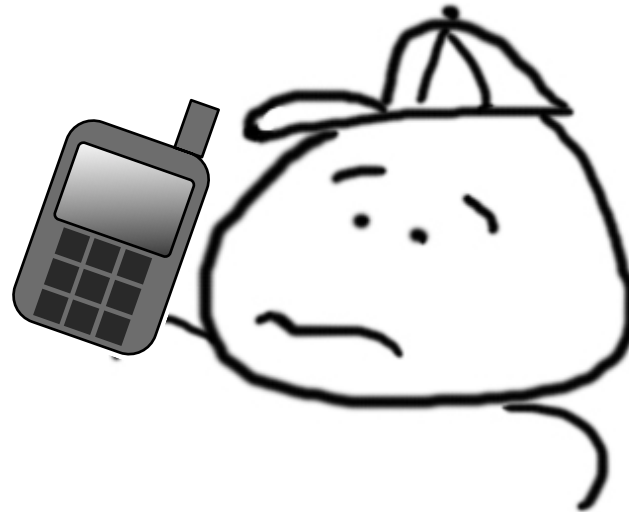


- Refactoring
- Alles nochmal durchprobieren?

Java - JUnit

Thomas Staubitz,
Ralf Teusner

Testen vs. Ausprobieren



Java - JUnit

Thomas Staubitz,
Ralf Teusner

Testgetriebene Entwicklung

Tests schreiben

Code schreiben

**Neue Tests
schreiben**

**Code refactoren oder
neuen Code
schreiben**

**Wirklich beruhigt
schlafen gehen**

Java - JUnit

Thomas Staubitz,
Ralf Teusner

Testgetriebene Entwicklung

- Kurzfristig: Entwicklungsgeschwindigkeit wird verlangsamt
- Langfristig: Code wird stabiler → Entwicklungsgeschwindigkeit steigt
- Große (wachsende) Projekte sind ohne Tests nicht mehr wartbar
- Aber: Tests sind keine Wunderwaffe
 - Tests können nur das abdecken wofür sie geschrieben wurden
 - Tests können nicht die Abwesenheit von Fehlern in der Software garantieren
 - Alle möglichen Kombinationen durch Tests abzudecken, ist oft schon bei kleineren Programmen nicht mehr möglich
- Das Schreiben von Unit-tests alleine ist noch keine Testgetriebene Entwicklung

Java - JUnit

Thomas Staubitz,
Ralf Teusner



Java Workshop

Einführung in die Testgetriebene Entwicklung mit JUnit

Testen vs. Ausprobieren

Thomas Staubitz
Ralf Teusner