



Java Workshop

Einführung in die Testgetriebene Entwicklung mit JUnit

Java und JUnit: Syntax und Konventionen

Thomas Staubitz
Ralf Teusner

Homemade Test

```
int expected = 4;

if (myClassUnderTest.add(2, 2) == expected) {
    System.out.println("passed");
} else {
    System.out.println("failed");
}
```

Java - JUnit

Thomas Staubitz,
Ralf Teusner

Aufbau eines JUnit Tests

Package und Imports

Gekapselt in einer Klasse

Aufruf in einer Methode

```
8 assertEquals("failure - strings are not equal", "tixt", "text");
```

Die Methode wird in der
Main Methode gestartet

Java - JUnit

Thomas Staubitz,
Ralf Teusner

Aufbau eines JUnit Tests

Package und Imports

Gekapselt in einer Klasse

Test Annotation

Aufruf in einer Methode

```
10 assertEquals("failure - strings are not equal", "tixt", "text");
```

Java - JUnit

Thomas Staubitz,
Ralf Teusner

Assertions

- `assertArrayEquals`
- `assertEquals`
- `assertFalse`
- `assertTrue`
- `assertNotNull`
- `assertNotSame`
- `assertNull`
- `assertSame`
- <https://github.com/junit-team/junit/wiki/Assertions>
- JUnit Library muss in das Projekt eingebunden werden
- In den gezeigten Beispielen verwenden wir immer JUnit 4

Java - JUnit

Thomas Staubitz,
Ralf Teusner



Java Workshop

Einführung in die Testgetriebene Entwicklung mit JUnit

Java und JUnit: Syntax und Konventionen

Thomas Staubitz
Ralf Teusner